

Сравнительная таблица ПО «Открытый квотировано-кластерный оркестратор ИИ (ОКОИИ) на базе архитектуры PBDR "OQOAI:PBDR 5.2"» и иностранного программного обеспечения

Таблица сравнения функционала ПО «Открытый квотировано-кластерный оркестратор ИИ (ОКОИИ) на базе архитектуры PBDR "OQOAI:PBDR 5.2"» и NVIDIA Run:ai

	ПО «Открытый квотировано-кластерный оркестратор ИИ (ОКОИИ) на базе архитектуры PBDR "OQOAI:PBDR 5.2"»	NVIDIA Run:ai
Назначение	Построение отказоустойчивого, децентрализованного кластера для выполнения задач оркестрации вычислительных ресурсов GPU, методом распределенной обработки запросов вычислительных ресурсов, включая существующие рабочие станции, с использованием векторных моделей расчета и политик интеллектуальной маршрутизации	Платформа для управления и оркестрации вычислительных ресурсов GPU в центрах обработки данных (ЦОД) и облачных средах, обеспечивающая динамическое распределение ресурсов, управление очередями и планирование задач машинного обучения.
Функциональные характеристики	• Прием и обработка запросов внешних потребителей генерации к LLM • Децентрализованная маршрутизация запросов • Взаимодействие с LLM-серверами • Векторная модель расчета стоимости запроса • Политики интеллектуальной маршрутизации • Обнаружение и мониторинг доступа узлов • Администрирование клиентских и серверных узлов • Мониторинг и сбор метрик аппаратных ресурсов узлов • Управление расширенной конфигурацией серверов и клиентов.	• Централизованное управление и планирование задач на GPU-кластере. • Поддержка динамических очередей и приоритетов задач. • Интеграция с Kubernetes и инструментами оркестрации контейнеров. • Мониторинг использования GPU и анализ эффективности. • Поддержка изоляции ресурсов (GPU partitioning). • Управление доступом пользователей и квотами на ресурсы. • Поддержка распределенного обучения (distributed training). • Встроенная поддержка для NVIDIA DGX, EGX, и облачных сервисов.

	ПО «Открытый квотировано-кластерный оркестратор ИИ (ОКОИИ) на базе архитектуры PBDR "OQOAI:PBDR 5.2"»	NVIDIA Run:ai
Сходство	Оба программных продукта предназначены для оптимизации использования вычислительных ресурсов GPU, обеспечивают мониторинг и управление кластерами, позволяют распределять нагрузку и применять политики для эффективного выполнения задач искусственного интеллекта и машинного обучения.	

Таблица сравнения функционала ПО «Открытый квотировано-кластерный оркестратор ИИ (ОКОИИ) на базе архитектуры PBDR "OQOAI:PBDR 5.2"» и NVIDIA Horizon / NVIDIA GRID

	ПО «Открытый квотировано-кластерный оркестратор ИИ (ОКОИИ) на базе архитектуры PBDR "OQOAI:PBDR 5.2"»	NVIDIA Horizon / NVIDIA GRID
Назначение	Построение отказоустойчивого, децентрализованного кластера для выполнения задач оркестрации вычислительных ресурсов GPU, методом распределенной обработки запросов вычислительных ресурсов, включая существующие рабочие станции, с использованием векторных моделей расчета и политик интеллектуальной маршрутизации	Платформа для виртуализации GPU, позволяющая предоставлять виртуальные рабочие станции и приложения с аппаратным ускорением в ЦОД и облачных средах.
Функциональные характеристики	• Прием и обработка запросов внешних потребителей генерации к LLM • Децентрализованная маршрутизация запросов • Взаимодействие с LLM-серверами • Векторная модель расчета стоимости запроса • Политики интеллектуальной маршрутизации • Обнаружение и мониторинг доступа узлов • Администрирование клиентских и серверных узлов	• Предоставление виртуальных рабочих станций и приложений с GPU. • Разделение физических GPU на виртуальные GPU (vGPU) для нескольких пользователей. • Централизованное управление политиками доступа и производительности. • Интеграция с VDI-решениями (VMware, Citrix, Microsoft). • Поддержка профессиональных приложений (CAD, 3D-моделирование).

	ПО «Открытый квотировано-кластерный оркестратор ИИ (ОКОИИ) на базе архитектуры PBDR "OQOAI:PBDR 5.2"»	NVIDIA Horizon / NVIDIA GRID
	• Мониторинг и сбор метрик аппаратных ресурсов узлов • Управление расширенной конфигурацией серверов и клиентов.	• Управление графической памятью и вычислительными ресурсами. • Мониторинг производительности vGPU-сессий.
Сходство	Оба программных продукта относятся к системам управления вычислительными ресурсами GPU, позволяют разделять и распределять нагрузку на GPU между несколькими пользователями или задачами, обеспечивают централизованное управление и мониторинг.	

Ключевые преимущества ПО «Открытый квотировано-кластерный оркестратор ИИ (ОКОИИ) на базе архитектуры PBDR "OQOAI:PBDR 5.2"» перед аналогами

Критерий	ПО «Открытый квотировано-кластерный оркестратор ИИ (ОКОИИ) на базе архитектуры PBDR "OQOAI:PBDR 5.2"»	NVIDIA Run:ai / GRID
Архитектура	Децентрализованная (без SPOF)	Централизованная
Требования к оборудованию	Работает на стандартных рабочих станциях с GPU	Требует специализированных серверов
Зависимость от Интернета	Не требуется	Требуется для лицензирования/обновлений
OpenAI-совместимый API	Да	Нет
Векторная модель принятия решений	Да (10+ параметров)	Нет (традиционные очереди)
Поддержка гетерогенных LLM	Да (Ollama, llama.cpp, vLLM)	Нет
Модель лицензирования	Открытое ПО	Проприетарная, дорогостоящая
Утилизация существующих ПК	Да	Нет
Отказоустойчивость	Высокая (децентрализация)	Средняя (зависит от ЦОД)